Projekt: Kariera! – spotkanie z p. Dominiką Lamch

Po ukończeniu Wydziału Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej na Politechnice Łódzkiej podjęła ona pracę na stanowisku UX/UI designera, projektując głównie gry i aplikacje przeznaczone na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) oraz aplikacje wykorzystujące rozszerzoną rzeczywistość (AR).
Wszystkich zebranych na prelekcji uczniów szczegółowo zapoznała zarówno z przebiegiem jej studiów, jak i ze specyfiką wykonywanej profesji, a następnie odpowiadała na wszelkie intrygujące ich pytania.
Głęboko wierzymy, iż spotkanie z panią Dominiką Lamch będzie motywacją dla tych, którzy pragną realizować się w branży informatycznej i za jej przykładem poszerzą grono specjalistów IT w Polsce i na świecie. Jak mawia amerykański inwestor i autor poczytnych książek motywacyjnych, Robert Kiyosaki, "Jeśli chcesz gdzieś dojść, najlepiej znajdź kogoś, kto już tam doszedł".