

Za nami III edycja Szkolnego Turnieju League of Legends i Hearthstone

Tradycyjnie nasz szkolny turniej rozgrywany jest w czasie ferii zimowych. Podobnie jak podczas poprzednich edycji nie zabrakło chętnych do podjęcia rywalizacji.

Łącznie przez szkolną pracownię komputerową przewinęło się 24 graczy i trudna do oszacowania ilość widzów.

Turniej League of Legends

W finale rozegrało się starcie pomiędzy drużyną „FTNG” w składzie: TOP Mateusz „Mateo99” Sudra, JUNGLE Filip „untiltable” Nowicz, MID Nikola „Aoi Todoroki” Budzisz, ADC Robert „Roban Fkin 1” Martyka i SUPP Mateusz „ELO720” Sipiński, a drużyną „Przecieki Maturalne” w składzie: TOP Jakub „Uneatable” Pasek, JUNGLE Krystian „Vidipis” Baranowski, MID Szymon „korodi” Błaszczak, ADC Michał „Astra 2 0 Turbo” Karoliński i SUPP Marcel „MerMonkey” Kozień. Finał był rozgrywany w trybie „Best of 3”. Wygrała drużyna „Przecieki Maturalne” 2:0.

Turniej Hearthstone

W turnieju Hearthstone rywalizowało czterech graczy. Zwyciężył Mikołaj Domosławski z klasy 1d, pokonując w ostatecznej rozgrywce Jakuba Kałużę z klasy IIIId.

Wszystkim uczestnikom gratulujemy udziału i postawy fair play.